



10 Passos Rápidos Para Jogar! ***(Português Europeu)***

1. *Coloque o tabuleiro num espaço adequado, talvez numa mesa ou superfície plana.*
2. *Lance o dado para determinar a ordem de cada jogador (Publicador).*
3. *Alguém deverá ser escolhido como Dirigente. O Dirigente (que não será um jogador) irá anotar os resultados do jogo na Folha de Pontuação (relatório), e lerá as respostas do livro “Raciocínios” para confirmar a exatidão das respostas dadas pelos jogadores.*
4. *Depois de baralhar os cartões, cada jogador receberá 4 cartões “Textos Bíblicos”. Cada jogador deverá escolher um peão que o identifique.*
5. *A pessoa que obtiver menos pontuação no dado inicia o jogo. Ele apanhará uma das suas cartas “Textos Bíblicos” e, dirigindo-se ao jogador que obteve a maior pontuação, fará a pergunta impressa. Cada um, na sua vez de jogar, fará as perguntas ao jogador mais próximo de si, no sentido horário.*
6. *Se o Publicador der a resposta correta à pergunta feita, ele moverá o seu peão o número de casas que corresponde à pontuação obtida no cartão, seguindo a direcção indicada pelas setas no tabuleiro.*
7. *Ao avançar, se o peão do Publicador parar na casa marcada “Como Responderia?”, ele apanhará um cartão “Como Responderia?”, e deverá responder à pergunta impressa.*
8. *Ao avançar, se o peão parar na casa marcada “Conversa Interrompida – Objeção?”, ele apanhará um cartão “Conversa Interrompida – Objeção”, e deverá responder à pergunta impressa. Se ele não conseguir obter a resposta corretamente, ele perderá a sua próxima vez de jogar.*
9. *Ao avançar, se o peão parar nas casas marcadas “Estudos Bíblicos”, “Revisitas”, “Livros”, “Brochuras”, “Revistas”, ou “Tempo”, o Dirigente registará a pontuação no relatório do Publicador. Se o Publicador parar no casa marcada “Território Não Trabalhado”, ele moverá o seu peão para o território especificado, e começará a partir daí na sua próxima vez de jogar.*
10. *Dois publicadores não podem ocupar a mesma casa ao mesmo tempo – o Publicador que entrar substituirá o Publicador existente, e as suas posições serão trocadas.*

Observação: *Sugerimos que leia as Regras completas, incluídas na caixa, para que possa apreciar e entender ainda melhor o jogo.*

Email: games@TheocraticGames.com

© 2010 TheocraticGames.com. Todos os direitos reservados.

** As citações bíblicas neste jogo foram retiradas da*

TRADUÇÃO DO NOVO MUNDO DAS ESCRITURAS SAGRADAS